*Понимание Друпала*

Друпал - система управления контентом, которая позволяет вам создавать и поддерживать многие типы вебсайтов без необходимости знать языки программирования.

Следующие страницы содержат общую информацию по Друпалу и его основополагающие концепции и технологии.

Если вам нужна помощь в установке Друпала, [Гид по инсталляции](http://drupal.org/documentation/install) даст пошаговые инструкции и решения проблем.

Для списка книг о Друпале смотрите [Секцию Книг](http://drupal.org/books) в магазине.

* [Концепции Друпала](#_Концепции_Друпала)
  + - [Обзор Друпала](#_Обзор_Друпала)
    - [Является ли Друпал хорошим инструментом для работы?](#_Друпал_это_правильный)
    - [Основные понятия](#_Основные_концепции)
    - [Юзер, Права, Роль](#_Юзер,_права,_роль)
    - [Типы контента](#_Типы_контента)
    - [В Друпале, просмотр страницы и редактирование страницы одно и тоже](#_В_Друпале,_просмотр)
    - [Понимание путей Друпала](#_Понимание_путей_Друпала)
    - [Разница между типами пользователей](#_Разница_между_типами)
* [Глоссарий](#_Glossary_–_Глоссарий)
* [Сток Технологий](#_Технологии)
* [Выбор версии Друпала](#_Выбор_версии_Друпала)
* [Ресурсы третьих сторон](#_Ресурсы_третьих_сторон)
* [Советы по использованию документации](#_Советы_по_использованию)

### Концепции Друпала

Прежде чем вы инсталлируйте Друпал и начнете юзать его, хорошей идеей будет почувствовать в общем, что это такое, и как это работает. Эта секция дает вам представление о том, как думать о Друпале, и поможет определиться насколько хорошо он соответствует вашему проекту. Это малое вложение времени наперед поможет в неизмеримо долгом времени.

Drupalize.me имеет длинное (64 минуты) видео, которое описывает многие ключевые концепции в Друпале способом, понятным для непосвященных… [Understanding Key Concepts in Drupal](https://drupalize.me/videos/understanding-drupal)

## Обзор Друпала

# Путь Друпала: управление абстракциями

Эффективный Веб дизайн - это управляемый потребностями баланс между гибкостью и простотой. Если система слишком проста, она может служить только для одной цели - но если она слишком гибкая, это может быть довольно сложно в изучении для новичков.

Друпал стремится примирить эти конфликтующие цели, предоставляя его пользователям необходимые инструменты, чтобы выполнить свое собственное решение по управлению контентом. Включяя несколько начальных компонентов, помочь им сделать старт. Таким образом, Друпал может быть описан одновременно и как система управления контентом (CMS) и как среда разработки по управлению контентом (CMF). Одна система которая примиряет преимущества обоих, без недостатков.

Большинство CMS похожи на игрушечную лодку или грузовик – сделаны по специфичным предположениям, сделаны для их использования этих предположений. Предложения, которые вам трудно переделать.

Среда разработки, с другой стороны, предоставляют вам только сырые материалы - вам нужно знать язык программирования и иметь четкое видение дизайна, чтобы совместить их вместе.

Друпал это как Лего-конструктор. Обученные разработчики уже сделали строительные кубики - в форме содействующих модулей - так чтобы вы могли создать сайт, который вам нужен, будет ли это новостной сайт, онлайн магазин, социальная сеть, блог, вики, или что либо еще все вместе.

# Друпал в действии

Чтобы сделать контраст между Друпалом и остальными CMS более конкретным, приведем пример новостного сайта. Вы хотите быть в состоянии добавлять новостные заголовки на сайт, и вы хотите главную страницу, имеющую область содержащую 5 последних новостей. Далее, вы решили, что хотите добавить секцию блога, и расположить список ссылок на 5 последних записей в блогах, на главную страницу тоже.

Если вы использовали обычные CMS, во-первых вы бы установили плагин, который управляет новостными заголовками и может расположить короткие сноски на домашнюю страницу. Далее вы бы инсталлировали плагин, который отслеживает последние записи блогов и выдает их список на домашнюю страницу. Каждый плагин отвечал бы только за каждый конкретный тип контента и оставлял его изолированным относительно других.

Но, что случится, когда вы имеете эту драгоценнейшую идею посреди ночи, и вы хотите гармонировать эти две функции, показав список записей блогов над теми последними новостями, отфильтрованными по наиболее активным. Если вы используете "игрушечную машинку", может случиться неудача, или придется нанимать разработчика чтобы написать вам нужный плагин с нуля. Но через *силу пути Друпала*, пути управляемых абстракций, вы можете схватить "кнутом" полный набор частей и собрать их вместе весьма быстро. (Подсказка: юзайте **Views**). С тех пор модули Друпала делают вещи стандартным путем, интерфейс общий с основной системой, делает всевозможные умные вещи, настраиваемые возможности - это есть просто причина собирать части вместе.

Конечно, эта гибкость имеет определённую цену. Когда игрушечная машинка изначальна понятна и готова к использованию без особых раздумий, модульный автомобиль - конструктор действительно требует от вас читать инструкцию первой. Здесь кубиков нет, но вам надо изучить как они соответствуют вместе до того, как вы возьмете бумагу с зарисовками и воплотите его в полнофункциональный вебсайт.

Ядро Друпала, и тысячи модулей, которые строятся на нем, требуют начального вложения времени для изучения, но освоение пути Друпала очень полезно, страстное сообщество посвящает свои силы, чтобы освободить сайтостроителей от дилеммы простота/гибкость. Однажды попробовав Друпал, вы с удовольствием выкинете ваш игрушечный грузовик и лодку в ближайшей мусорке.

# Как Друпал делает это

Уже заинтригованы? Давайте поближе посмотрим как работает Друпал.

Люди часто думают о вебсайте как о коллекции статичных страниц, с несколькими функциями (такими как блог, или новостной движок). Когда они начинают управлять их сайтом, они думают в терминах древовидной иерархии страниц, которые они собираются редактировать.

Друпал, с другой стороны, содержит большинство контента как вариант той же концепции - *Нода*(более об этом через момент). Статичные страницы, посты в блогах, новостные единицы (некоторые из возможных типов Нод) - все хранятся одним способом. И структура навигации сайта строится отдельно изменяемыми *menu, views* (списки контента), блоками (контент сайта, который часто имеет ссылки на разные отделы сайта).

Это больше похоже на разделения? которые вы найдете в стандарте кодирования XHTML, содержащие основополагающую структуру информации, тогда как CSS собирает их для показа.

В Друпале *Ноды* держат структурированную информацию, относящиеся к посту блога (заголовок, контент, автор, дата) или новостную запись (титл, контент, данные прямого эфира, дата), тогда как система меню, а также таксономия (метка контента) и views создают архитектуру информации. Наконец, система теминга, модули дисплея такие как *Panels*, контролируют то, как все это видно посетителям сайта.

Пока эти слои сохранены раздельно, вы можете предоставлять абсолютно разную навигацию и представление вашего контента для разных юзеров, базируясь на их специфичных требованиях и ролях. Страницы могут быть сгруппированы по разному, компоноваться по разным запросам, и различные функции и контент могут быть показаны или спрятать если надо.

# Ноды: секрет гибкости Друпала

Мы не говорим об "нодах" каждый день, но пока они являются сердцем Друпала, они заслуживают дальнейшего изучения. В самой их основе Нода - это набор связанной информации. Когда вы создаете новую запись в блоге, вы не только определяете его основной текст, но также его титл, контент, ссылку на автора, дата создания, таксономию (метки), и т.д. Некоторые из этих элементов будут показаны слоем темы. Остальное - метаинформация, которая контролирует когда нода будет показана, а также таксономию, статус публикации.

Пока каждая единица контента хранится как нода, и содержит такую же базовую информацию, каждая может управляться стандартным путем, обоими, ядром Друпала и модулями. Это позволяет создателям сайта выбирать, где именно они хотят показать контент, и как именно она должна выглядеть в каждом случае. Основное время сайтостроителей Друпала тратят на определение того, какие типы информации вы хотите хранить в ваших нодах, и конфигурирование структур (меню, дерево таксономии, виды, панели) в которых они отображаются.

Как замечено ранее, вы не ограничены одним способом презентации контента вашего сайта. Вы можете определить много схем навигации, настраивать темы ("шкурки" к сайту), блоки (малые пакеты контента, такие как пять последних записей блога описанных ранее), и набор возможностей для отдельных аудиторий вашего сайта.

Комментарии - это вторичные единицы Друпала, сравнимо с нодами, но они тоже иллюстрируют *путь Друпала*. Комментарии могут быть включены на любом типе Нод по вашему выбору - посты в блогах, новости, страницы книг (которые предоставляют базовые вики возможности) и любые другие которые вы можете создать.

# Социальность в ядре

Создание информативного вебсайта, который транслирует "от одного к многим" это то, что может делать большинство CMS из коробки. Однако, где Друпал действительно сияет, это когда вы хотите уполномочить юзеров сайта создавать контент, и соединить их друг с другом - смещение от "один на всех" к "все со всеми".

С некоторыми CMS, вы можете поставить блог, и установить плагины управляющие сообществом юзером, но что случиться когда вы хотите дать индивидуальный блог каждому из ваших юзеров, сортировать их контент так, чтобы они могли отображаться индивидуально с их собственным скином, а также генерировать кросс-блоггерные дайджесты (сводки), список топ 5, ссылки их создателей, настроенные профили пользователей? Что если вы хотите также интегрировать это с форумами, вики-инструментарием, и дать каждому юзеру их собственную галерею фоток с потеками?

Друпал спроектирован с нуля так, чтобы сайтостороители моли делегировать создание контента, и администрирование сайтом, пользователям. Все что вам нужно сделать, это определить, кто и что собирается делать на вашем сайте (через права пользователей) и тогда вы можете начать социализацию.

# Начните быстро, настраивайте широко

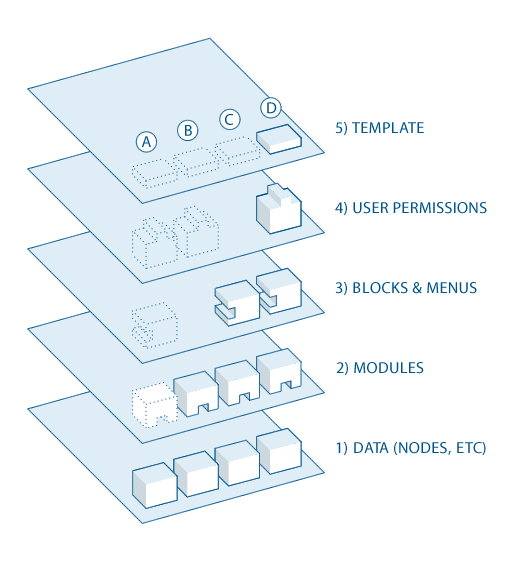
Гибкость Друпала невероятна, но установка удивительно легка. С простой FTP загрузкой и парой простых вопросов, вы можете соединиться с вашей базой данных и иметь ваш первый Друпал сайт запущенный в течение часа.

Выберите одну из включенных тем, и просто начните добавлять контент. Вы хотите чтобы, посетители регистрировались? Переключите регистрацию на “включить” или “выключить”. Хотите включить некоторые из включенных инструментов? Включите форум, включите комментирование на типах Нод, включите книжный модуль для wiki-совместимости, создавайте форумы и опросы, юзайте таксономию? чтобы дать сайту структурность, иерархичную категоризацию или метки в свободной форме.

Вы хотите подключить свой собственный скин сайту? Система темизации Друпала юзает крошечные фрагменты (snippets) PHP кода, который вы можете вставить в определённые точки вашего дизайна, чтобы заменить местоположение *Lorem Ipsum* текста динамическим контентом. Сгенерированный Друпалом код чистый, стандартизированный XHTML. Без устаревших таблиц. Без хлама. Без шуток.

# Пространство Друпала

Если вы хотите погрузиться в Друпал, вы должны понимать, как информация простирается между слоями системы. Всего есть пять основных слоев:



1. В основе системы - коллекция нодов - *Data pool*. Прежде, чем что либо отобразится на сайте, его надо внести как данные.
2. Следующий слой выше - это то, где модули живут. Модули - это функциональные плагины или части ядра (они поставляются с друпалом). Еще они - вспомогательные единицы, которые были сделаны членами сообщества Друпал. Модули строятся на функциональности ядра Друпала, позволяющие вам настраивать единицы данных (поля) на ваших типах нод, устанавливать электронную коммерцию, запрограммировано сортировать и отображать контент (настроенный выход, контролируемый фильтрами, которые вы определите), и многое другое. Есть тысячи различных опций вместе с быстрорастущим репозиторием модулей Друпала. Они представляют инновационную и совместную силу для каждого, от индивудалов до больших корпораций.
3. В следующем слое, мы находим блоки и меню. Блоки часто предоставляют выход от модуля или могут быть созданы для показа всего что угодно, и далее могут быть вставлены в различные места вашего шаблона (темы). Блоки могут быть настроены на вывод различными способами, например только для показа конкретных страниц, или для конкретных юзеров.
4. Следующее - это права пользователей. Здесь настройки задаются, чтобы определить какие различные типы юзеров могут что то делать или видеть. Права определятся для различных ролей и, соответственно, юзеры назначаются на эти роли, которые дают им определённые права.
5. На верхнем слое - тема сайта (шкурка). Она сделана преимущественно из XHTML и CSS, смешанными с несколькими вариантами PHP. Так чтобы сгенерированный Друпалом контент мог разместиться в определенных местах. Также в каждую тему включается набор функций, которые могут переделывать стандартные функции в модулях. По заказу предоставляют полный контроль над тем, как модули генерируют их разметку во время вывода. Шаблоны также могут быть назначены на лету на основании прав пользователей.

Это направленное движение от низа к верху контролирует то, как Друпал работает. Не показывается какая-то новая функциональность? Возможно вы загрузили новый модуль в системе но еще не активировали его, и это делает нефункциональным все остальное вверх по уровням (Как в "А" на диаграмме выше).

Может быть модуль установлен и активирован, но вы все еще не видите того, что хотите на вашем сайте. Может вы забыли поместить блок, как в "В»? Или ваши права пользователей конфликтую с тем, что вы хотите, и ваши юзеры не видят вывод как в "С»?

В дополнение - как замечено ранее - взятие под контроль некоторых деталей XHTML требует понимания этого слоя. Вы используете модуль, который делает не именно то, что вам нужно? Вы только хотите разметить немного по другому? Вы получите это копированием выходной функции из модуля и вложив его поверх функции документа в вашей теме. Модифицируйте там код, и когда система начнет выводить, увидите вашу измененную функцию и использует это в первую очередь.

# Возьмите его полностью

Теперь, когда вы получили вводную инструкцию по пути Друпала, почему бы ни установить Друпал на ваш сервер и попробовать его самому? [Инструкция по установке](http://drupal.org/getting-started/install) пошагово даст вам инструкции, если вам нужна помощь начать.

Добро пожаловать в сообщество пользователей Друпала, и удачного сайтостроения!

# Друпал это правильный инструмент для работы?

Друпал - это мощная и гибкая платформа для построения виртуально любых типов вебсайтов. Ниже некоторые обстоятельства, в чем Друпал действительно хорош.

* Вам нужен сайт, который достаточно гибкий, чтобы развиваться в любом направлении. Например, вы задумали начать с блога, но хотите опцию добавления других возможностей, такие как wiki, e-commerce, forums, etc.
* Вам нужен сайт, который может легко настроить на взаимодействие в другими сайтами или другими технологиями.
* Вам нужен сайт который может легко управлять сложными формами и рабочими процессами.
* Вам нужна способность создавать ваш собственный тип контента. Например вам нужно [добавить настроенное поле](http://drupal.org/project/cck) к странице.
* Вам нужна способность быстро [организовать и отобразить список информации](http://drupal.org/project/views).
* Один или много [вспомогательных модулей](http://drupal.org/project/modules) Друпала соответствуют вашим запросам.
* Вам нужно быстро разработать настраиваемую функциональность.
* Вам нужно создать веб приложения и сборки юзая сторонние API.

С другой стороны для конкретного ограниченного использования Друпал может быть не лучшим выбором:

* Если вам требуется только писать персональный блог, вы можете оценить один или несколько специализированных блоггерских платформ, такие как [WordPress,](http://www.wordpress.org/) или готовые решения хостинг-блогов таких как [Blogger](http://www.blogger.com/). Хотя Друпал может быть подан как блог-платформа прямо из коробки, специфичный блогерский софт может иметь более простую административную панель.
* Опять же, если вам требуется только создать вики, вы должны рассмотреть возможность использования специальный вики-софт, такой как [MediaWiki](http://www.mediawiki.org/) или [готовые хостинг-решения](http://www.google.com/search?q=free+hosted+wiki). Вы можете настроить и Друпал так, чтобы кто либо мог редактировать контент (и включить расширенные вики-возможности с помощью некоторых вспомогательных модулей: [wikitools](http://drupal.org/project/wikitools), [Diff](http://drupal.org/project/diff)), Но может быть проще, если вы используете более специализированное решение.
* Если вам требует сделать только форум обсуждений, вам возможно захочется рассмотреть систему, такие как [SimpleMachines](http://www.simplemachines.org/) или [phpBB](http://www.phpbb.com/) с хорошим набором форумных фич, или [Vanilla](http://vanillaforums.org/), которая имеет много плагинов. Если вам нужен настроенный форум, друпальский модуль форумов, такой как [Advanced Forum](http://drupal.org/node/227121) может быть лучше расширен.

Важное замечание:

Когда оценивайте любой софт юзер всегда надо быть должным образом осмотрительным чтобы убедиться, что софт правильно поддерживается с регулярными обновлениями безопасности и апдейтами. Друпал не рекомендует ничего из вышеперечисленного софта. Подробнее о безопасности Друпала смотрите здесь: <http://drupal.org/security-team>

С каждым релизом, Друпал становится проще в использовании, но как самые мощные инструменты, он всегда имеет *путь познания*. Если вы или ваша организация на готовы потратить время на изучение того, [как работает Друпал](http://drupal.org/handbooks) (или не готовы [нанять экспертизу по Друпалу](http://drupal.org/paid-services)), тогда может быть это не ваш вариант.

## Основные концепции

Эти страницы описывают основные концепции, которые пригодятся, когда вы начнете исследовать Drupal. Для более подробных описаний этих концепций вы можете последовать по ссылкам в дополнительной документации.

# Enity

Друпал 7 ввел концепцию *сущностей*, которая является одним из примеров конркетного типа сущностей.

* Тип сущностей - это удобная абстракция, чтобы собрать вместе поля. Типы сущностей используются, чтобы хранить и отображать данные, которые могут быть Нодами (контент), комментариями, таксономией терминов, профилями юзеров, или того что "настроено или разработано".
* Связки - это реализация типа сущности, к которой могут быть прикреплены поля.
* Поле - это многократно используемый фрагмент контента. Примеры полей включают число, дату или какой-то текст.

Подробнее про сущности читайте документацию [Entity API](http://drupal.org/node/1261744)

# Нода (Контент)

Нода в Друпале - это общий термин по части контента на вашем веб сайте. Нода состоит из различных полей, основанных на типе ноды, которая определяется как "тип контента". К примеру, базовый тип контента включает такие поля как титл и тело (текста). Другие примеры контента это: страницы в книге, темы дискуссий на форумах, записи в блогах, и история новостных заголовков. Заметьте, что выбор слова "узел" - не обозначение в математическом смысле как часть сети.

# Комментарии

Комментарии - это другой тип контента, который вы можете иметь на своем сайте (если вы включили модуль ядра "Comments"). Каждый коммент - это типичная маленькая часть контента, которую отправляет юзер, прикрепленная к конкретной ноде. Например, каждая часть дискуссии, прикрепленная к конкретному топику форума - комментарий.

# Таксономия

Друпал имеет систему классификации контента, которая известна как *таксономия* и реализуется в модуле ядра "Taxonomy". Вы можете определить ваш собственный словарь (группу терминов таксономии) и добавлять термины в каждый словарь. Каждый словарь далее может быть прикреплен к одному или нескольким контент типам, и в этом случае, ноды на вашем сайте могут быть сгруппированы в категории, помечены, или классифицированы любым способом по вашему выбору.

Читайте подробнее про Таксономию здесь: <http://drupal.org/documentation/modules/taxonomy>

# Юзер

Юзер - это натуральная (родная) сущность в системе и имеет по умолчанию набор свойств, таких как *username, password, e-mail address*, и так далее. Новый элемент может быть добавлен к профилю юзера. Например, вы можете добавить новый URL-элемент к адресу пользователя в Твиттере.

# Модуль

Модуль - это программа, (код) которая расширяет возможности Друпала и/или его функционал. Модули ядра уже включены в главный дистрибутив Друпала, и вы можете включить их функциональность без установки дополнительного софта. Вспомогательные модули загружаются из [раздела модулей на Drupal.org](http://drupal.org/project/modules), и инсталлируется туда же, где установлен ваш Друпал. Вы можете создавать ваши собственные модули, но это потребует тщательного понимания Drupal, PHP, Drupal API.

# Регион, блок, меню

Страницы на вашем Друпал сайте вложены в регионах, которые могут включать *потолок, подвал, боковые полки*, и главный раздел контента. Ваша тема может определять дополнительные регионы. Блоки - это раздельные куски информации которые отображаются в регионах на страницах вашего сайта. Блоки могут принимать форму меню (которые относятся к навигации сайта), вывод из модулей (прим. горячие топики форума), или динамические и статичные кусочки, информации которые вы создали сами (прим. Список предстоящих встреч)

Есть три стандартных меню в Друпале: Первичные, Вторичные ссылки, и Навигация. *Первичные и Вторичные* ссылки строятся администратором сайта, и отображаются автоматически в потолке страницы большинства тем (если нет, вы можете подключить эти блоки чтобы отобразить их). *Навигация* - это вместилище разнообразных меню, которое содержит ваше административное меню (Друпал 6), также как ссылки поставляются модулями на вашем сайте. Вы также можете создавать ваше собственное меню, и отображать их, подключив их блоки.

Вы можете настраивать менюшки разлчиными путями. Например переназначить единицы меню установив их "вес" или просто перетащив в нужное место, переименовывать единицы меню, и менять названии ссылки (подсказка, которая появляется когда вы наводите мышь над единицей меню). Вы можете перетащить единицу меню, в различные меню, редактируя собственно само меню. Вы также можете добавлять настроенные единицы меню в меню, из закладки "Add" в админке. Чтобы создать единицу меню, вам может понадобиться предоставить путь к контенту.

Во всех случаях единица меню будет показана только, если для посетителей разрешено видеть страницу, к которой они переходят. Админ меню не будет показана посетителям, которые не залогинились.

# Тема

Тема контролирует как ваш сайт отображается, включая графический вид, раскладку, цвета. Тема состоит из одного или более РНР файлов которые определяют выход HTML страниц вашего сайта, вместе с одним или более CSS файлами которые определяют расположения, шрифты, цвета, и другие стили.

# Views

Хотя не все сайты имеют собственно сами *Views*, многие сайты включают модуль *Views* который содержат эту возможность. Виды позволяют людям выбирать список нод или других сущностей (Drupal 7) которые могут быть представлены внутри как страницы, или блоки, или RSS фиды. Думайте о нодах или сущностях как о группировке контента (полей) и видов как о способе выборки и показа этих групп контента.

# База данных

Друпал хранит информацию в базе данных. Каждый тип информации имеет свою собственную таблицу базы данных. Например, базовая информация о нодах вашего сайта хранится в таблице Nodes, и если вы используете модуль ССК, чтобы добавлять поля к вашим нодам, тогда информация о ноде хранится в отдельных таблицах. Комменты и Юзеры имеют свою собственную таблицу базы данных, и роли, права, другие параметры, также хранятся в таблицах базы данных.

# Путь

Когда вы посещаете Друпал сайт по URL, часть URL после базового адреса вашего сайта, известна как "путь". Когда вы переходите по пути вашего Друпал сайта, Друпал выводит то, какая информация должна быть отправлена в ваш браузер, вместе с одним или больше запросами в базу данных. Главное, Друпал позволяет каждому модулю который вы включили на вашем сайте определить пути на которые модуль будет отвечать, и когда вы выбираете посетить конкретный путь, Друпал запрашивает модуль который должен быть отображаться на странице.

Например, этот сайт (drupal.org) конечно же построенный на Друпале. Страница которую вы сейчас видите это http://drupal.org/node/19828, путь которой есть "node/19828". Модуль, который отвечает на этот путь - модуль ядра Node. Так что когда вы посещаете эту страницу, Друпал дает модулю Node определять что показывать.

# Bootstrap

[Начальная загрузка](http://api.drupal.org/api/drupal/includes!bootstrap.inc/function/drupal_bootstrap/7) это CPU Друпала. В других программных комплексах, которые интерактивны это называется "циклом событий". Ядро Друпала похоже на это. Оно ожидает, пока ни будет потревожено URL-ом, и тогда начинает обработку этих запросов. Вы увидите это если взгляните на ваш друпальный *index.php* файл, который выполняет функцию бутстрэпа и далее *menu\_execute\_active\_handler*.

## Юзер, права, роль

Каждый посетитель вашего сайта, неважно имеют ли они аккаунт и залогинились ли, или посетили сайт анонимно, рассматриваются как *Юзер* в Друпале. Каждый Юзер имеет номерной *user ID*, и не-анонимные юзеры также имеют *username & e-mail*. Остальная информация может также ассоциирована с юзерами при помощи модулей. Например, если вы используете модуль ядра *Profile*, вы можете определять поля в профиле юзера, и ассоциировать с каждым юзером.

Анонимные юзеры имеют user ID "ноль" (0). Юзер с юзер ID 1, является юзер аккаунтом который вы создали когда устанавливали Drupal, особый: этот пользователь имеет права делать абсолютно все на вашем сайте.

Другие юзеры на вашем сайте могут иметь права через роли. Чтобы сделать это, первое что вы должны сделать - создать роль, которую вы можете назвать "Content editor" or "Member". Далее назначаете права на эту роль, чтобы сообщить Друпалу, что эта роль может и не может делать на сайте. Наконец, вы назначаете конкретным юзерам вашу новую роль, что означает, что когда эти юзеры залогиняться, Друпал даст им делать действия, которые вы дали через роли права.

Вы можете также назначить роли для специальных встроенных ролей "анонимных юзеров" – юзеры которые не залогинились, и "аутентифицированным юзерам" (юзеры которые вошли, не имеющих каких-то специальных ролей). Права Друпала гибкие - вы назначаете права для любых задач любой роли, на основе потребностей вашего сайта.

Читайте больше на эту тему: [The Drupal Cookbook (for beginners).](http://drupal.org/node/120614)

## Типы контента

Один вебсайт может содержать много типов контента, такие как информационные страницы, новостные единицы, опросы, записи блога, список недвижимости и т.д. В Друпале каждая единица контента называется нодой, и каждая нода относится к одному типу контента, который определяет различные заданные настройки для нод этого контент типа, например когда нода публикуется автоматически и когда комментарии ограничены. (Заметьте, что в предыдущих версиях Друпала, "типы контента" были известны как "типы нод").

Когда вы впервые инсталлируйте Drupal с профилем по умолчанию (в отличие от профиля "минимум"), вы имеете 2 типа контента, называемые: *"Article", "Basic page".* Когда вы подключаете остальные модули, (ядра и вспомогательные) вы найдете, что имеете в распоряжении другие типы контента. Вы можете создать также свой собственный тип контента (смотрите ниже).

# Типы контента в Друпал 7 и 8

# 

# Article

Тип контента *"заголовок"* (или "история") включена в Друпал в стандартный профиль. Используется в основном для информации, которая обновляется часто, и которая взаимосвязана и категоризована (такое как новости). По стандарту *Артиклы* сортируются по самым свежим записям к верху, но это может быть настроено с помощью модуля [Views](http://drupal.org/project/views).

# Basic page

Тип контента *Базовая Страница* включена в Друпал в стандартном профиле установке. Типично используется для статичного контента который может (но необязательно) быть залинкован (иметь ссылку) в главный навигационный бар.

# [Book page](http://drupal.org/handbook/modules/book)

Книжные страницы спроектированы быть частью общей книги, включаются модулем ядра *Book.* Пример совместной книги - ["Документация разработчиков Друпала".](http://drupal.org/node/316) В старых версиях Друпала только ноды контент типа *Book Page* могли быть добавлены в Книгу, но сейчас ноды любых типов контента могут быть частью Книги.

# [Forum topic](http://drupal.org/handbook/modules/forum)

"Тема форума" определяет топик для дискуссий форума. Люди могут отвечать на топик, юзая комменты. Форумные Ноды организуются в *subject areas* через Таксономию (список категорий).

# [Poll](http://drupal.org/handbook/modules/poll)

Опрос - это вопросы с набором возможных ответов. Опрос, однажды созданный, автоматически предоставляет простой текущий счет количества голосов, отправленных для каждого опроса.

# Ваш собственный

Вы можете создать ваш собственный настроенный тип контента, отправившись в Menu > Structure > Content types > Add content type (admin/structure/types/add)*.* Вы можете сделать это как способ организовать ваш контент. Например, вы можете иметь "инфо" и "горячие новости" как два простых контент типа на вашем сайте, лучше, чем просто использовать Article для обоих.

# Типы контентов вспомогательных модулей

Наконец, вспомогательные модули определяют свой собственный тип контента. Посмотрите страницу Download Друпальской настолько книги для большей информации, чтобы определить приблизительные модули для ваших нужд.

# [Blog Entry](http://drupal.org/handbook/modules/blog)

Блог (сокращение от weblog) – тип контента, который убран из Друпала 8. Это онлайн журнал или дневник, и модуль [Blog](http://drupal.org/project/blog) позволяет регистрированным юзерам на вашем сайте создавать свои собственные блоги. Каждая запись в блоге пользователя имеет контент тип Blog Entry.

## ***В Друпале, просмотр страницы и редактирование страницы - одно и тоже***

Иногда, люди которые ранее использовали другие редакторы (FrontPage, Dreamweaver) или CMS (Joomla) спрашивают, как они могут получить доступ к админке или "внутренности" Друпала. Иногда они спрашивают, как они могут видеть их изменения и видеть "итог" работ (наружность).

* В Друпале нет каких-то ограничений, он просто предоставляет единый интерфейс.
* Если вы видите ваш вебсайт, значит вы видите его. Разлогинитесь и вы возьмете полный "анонимус" опыт.
* Друпал обычно выглядит точно также для анонимных пользователей, как если бы они были редакторами, только лишь с другими доступными возможностями и меню.
* Авторизованные юзеры с определёнными правами увидят закладки "редактировать" над их страницей. Часто только в этом и заключается разница между редактором и обычным пользователем.
* Мы обнаружили, что люди, которые никогда не использовали CMS раньше, часто меньше путаются с таким подходом, чем люди которые раньше юзали системы, где "ввод" выгладел абсолютно иначе чем "вывод". Это не-изучаемая вещь.

**В то же время**, если вы хотите, вы можете поставить "администраторскую тему", и ваши админ страницы будут выглядеть иначе, чем итоговые. Это вроде бы тоже самое, но может помочь в том случае, когда конечная тема очень графическая и стилизованная.

## Понимание путей Друпала

В терминах Друпала, путь - это уникальная, последняя часть URL для специфичной функции или части контента. Например для страницы с полным URL адресом: http://example.com/?q=node/7, путь будет node/7. Если ваш сайт использует чистые URLs, полный адрес в этом случае будет: http://example.com/node/7 и путь все еще будет node/7. Потому что [URL псевдонимы](http://drupal.org/handbook/modules/path) могут полностью замещать то, что посетители видят как адрес. Пути, обсуждаемые здесь (также о том, как Друпал определяет как показывать контент) иногда называются внутренними путями.

Пути Друпала это важно, потому что многие экраны настроек в админке юзают их. Например, когда вы добавляете новую единицу в меню, вы сообщаете Друпалу к какой странице эта единица меню должна соответствовать, вводя путь этой страницы.

Здесь некоторые примеры путей, которые вы возможно найдете на Друпал сайте:

* node/7
* taxonomy/term/6
* admin/content/comment
* user/login
* user/3

# Как найти пути в Друпале

Здесь различные способы, как найти путь к определенной странице на вашем Друпал сайте. Первый шаг - это найти адрес страницы, которая интересует:

* Если вы знаете как идти по навигации к странице, вы можете отправится туда и найти URL в вашем браузере в адресной строке.
* Вы также можете навести мышь на ссылку к странице, и большинство браузеров покажет вам адрес в нижней части своего окна.
* Если вам нужна внутренняя id страницы (node id or nid). Можно узнать так: например адрес этой страницы http://drupal.org/node/31644, id здесь будет 31644.

URL которые вы найдете может иметь разные формы:

http://example.com/?q=[something] – В этом случае [something] после ?q= это путь. Например, если адрес http://example.com/?q=node/7, путь будет node/7.

http://example.com/[something] or http://example.com/[your Drupal subdirectory]/[something] – В этом случае [something] после базового пути вашего Друпал сайта есть путь. Например, ваш URL может быть http://example.com/node/7 or http://example.com/mysubdir/node/7; путь в обоих случаях будет node/7.

Дублирование контента

Использование [модуля пути](http://drupal.org/documentation/modules/path) может привести к дублированию пути ведущему к одной странице. Поисковые движки определяют это как дублированный контент. Модуль [Global redirect](http://drupal.org/project/globalredirect) может предотвратить от проблем с дублированием контента.

## Разница между типами пользователей

Статья призвана устранить неоднозначность в использовании термина "user" применимо к устанавливаемому сайту на Друпале.

Это не гид по инсталляции. Скорее, это общая картина, которая возможно сделает инсталляцию и планирование проще.

1. **Computer User.** Персона, которая устанавливает Друпал должен иметь доступ к компьютеру, на котором живет инсталляция. Если вы установили Друпал локально на своем собственном компьютере, значит "пользователь компьютера" это вы. Если вы установили Друпал на удаленный сервер, такой как веб-хостинг, значит аккаунтом "пользователь компьютера" можно назвать один из следующих:

* Web hosting account login
* FTP login
* Cpanel login
* Secure shell (SSH) login

Кто же эти люди которые, ассоциируются с пользователями компьютера? В некоторых случаях, как например для вашего компьютера или для нескольких FTP логинов, эти "юзеры" - люди. В других случаях, например логин от аккаунта веб-хостинга или CPanel, один аккаунт может быть использован для нескольких людей.

1. **Database User.** Установка Друпала требует запущенной базы данных. Mysql & PostGresql лучшие поддерживаемые программы баз данных для Друпала. Датабазы типично имеют механизм контроля доступа и требуют "юзера" с необходимыми правами, чтобы изменять базу данных. Установка Друпала требует полного контроля над базой, так что когда вы ставите новый Друпал сайт, вы или ваш хостинг создает базу данных с полными привилегиями и далее дает логин и пароль для установки Друпала так, чтобы Друпал имел полный контроль над базой данных. Информация о пользователе базы данных хранится в *settings.php* файле, находящийся в sites/default или в разных субдиректориях сайтов в вашей Друпал инсталляции. Кто такой пользователь базы данных? Это не человек-персона. Это аккаунт, созданный с базой данных для того, чтобы предоставить контроль над базой данных друпалу.
2. **user/1** Также известный как "*super-user account*" это друпал аккаунт, который вы побудили создать немедленно после успешной установки нового друпал сайта. Этот аккаунт уникален для вашего сайта (он ничего не сделает с drupal.org или любым другим сайтом). Этот аккаунт отличен от всех других юзеров в друпал инсталляции, потому что он не имеет ограничений в правах. *User/1* В Друпале 6 и ранее был только аккаунтом, который может запускать *update.php* скрипт, который вам нужно запускать после обновления софта.

Кто такой Юзер1? Юзер1 не должен ассоциироваться с индивидуальным лицом, скорее с лицами, которые ответственны за поддержание софта в обновлённом состоянии на вашем сайте.

Хорошим советом будет избегать создания контента сайта под Юзер/1. Это еще и потому что неудобно, когда ответственность за поддержание сайта сделана под юзером/1, и надо переключиться на нового человека. Контент написанный оригинальным автором лучше пусть будет назначен на новый аккаунт. Лучше всего создать второй аккаунт сразу же после установки сайта.

1. **user/2 и остальные** Юзер 2 и остальные зарегистрированные на вашем друпал сайте должны быть каждый ассоциирован с индивидуальным лицом (персоной). Зарегистрированные пользователи могут быть назначены на роли, которые дают хорошо управляемые права, разрешающие разным юзером иметь разный доступ к администрированию сайта и добавлять контент.

## [Glossary](http://drupal.org/glossary) – Глоссарий

Смотрите глоссарий онлайн.

## Технологии

Друпал это часть направления технологий которые включают следующие важные части:

# Server

Сервер это компьютер, который предоставляет информацию или сервисы другим компьютерам в сети.

# Operating System

Операционная система - это программный комплекс, который запускает сервер: Unix, Linux, BSD, OSХ & Windows.

# Database

База данных - это структурированная коллекция записей. Друпал юзает базу данных, чтобы хранить основной контент и настройки для вашего сайта. Некоторый контент, такой как медиа файлы, в основном хранится в файловой системе сервера. Примеры: Mysql & PostgreSQL.

# Web server

Веб-сервер – это программный компонент, отвечающий за выдачу веб страниц. Примеры: Apache, Microsoft IIS.

# PHP

Это язык программирования, который позволяет веб разработчикам создавать динамический контент, который взаимодействует с базой данных. Чтобы обрабатывать изображения, необходимые библиотеки должны быть включены.

# Drupal

Это рабочая платформа для построения динамических веб сайтов, предлагающая широкий спектр возможностей, сервисов, включающие администрирование пользователей, публикацию рабочих процессов, возможности для общения, агрегацию новостей, вспомогательную функциональность, использующую контролируемые словари и XML публикацию, в целях распространения контента. Установка Друпала состоит из смеси ядра и вспомогательных модулей.

В разделе [requirements](http://drupal.org/requirements) вы найдете больше информации по этим технологиям.

## Безопасен ли Друпал?

Друпал имеет хороший послужной список в части безопасности, и имеет организованный процесс расследования, проверки, публикации возможных проблем безопасности.

[Команда безопасности](http://drupal.org/security-team) Друпала постоянно работает с сообществом, чтобы оповещать о проблемах безопасности как только они возникают. Больше информации об этом процессе можно найти в этом разделе настольной книги.

Каждый, кто использует Друпал должен подписаться на рассылку безопасности ([в вашем профиле](http://drupal.org/user)) чтобы автоматически иметь всегда свежие [рекомендации по безопасности](http://drupal.org/security) всех типов (смотрите далее).

# Часто задаваемые вопросы

**Открытый софт безопасен?**

Коротким ответом будет то, что открытый софт более безопасен (в основном) чем коммерческий софт. Хорошее собрание связанных с этим вопросов могут быть найдены в этой статье от IBM:  [The security implications of open source software](ftp://ftp.software.ibm.com/linux/pdfs/IEEEArticle.pdf). Повышенная безопасность использования открытого софта стала главной причиной того что [Белый Дом перешел на Друпал](http://radar.oreilly.com/2009/10/whitehouse-switch-drupal-opensource.html).

**Как Друпал оповещает Сообщество об уязвимостях безопасности?**

API Друпала и стандартная конфигурация спроектированы быть безопасными, когда используется их стандартный режим. Вопросы, такие как Хакинг, Кросс-сайт Скриптинг, управление сессиями, Кросс-сайт-поддельные запросы, и другие имеют стандартное решение в API Друпала. За деталями посмотрите на [топик безопасности](http://drupalsecurityreport.org/).

**Почему Друпал имеет больше или меньше рекомендаций по безопасности чем другие проекты?**

Абсолютное число рекомендаций по безопасности (особенно когда выходят вспомогательные проекты) означают только число и не должны рассматриваться как причина чего-либо еще. Друпал имеет более 4000 вспомогательных проектов, которые структурированы их юзерами для любой потенциальной проблемы, и рекомендация безопасности может быть вопросом связанной маленькой проблемы. Для большей информации читайте [Secuity levels.](http://drupal.org/security-team/risk-levels)

Рекомендация безопасности также показывает исследованность потенциальной проблемы, а также, что проблема уже решается. Очень редко, когда такая уязвимость была явно использована до того, как об этой уязвимости была оповещено. Таким образом ваша самая главная защита - это поддержание Друпала обновленным, когда бы эти уязвимости ни были оповещены.

**Какие уязвимости были найдены в живых сайтах?**

Профессиональная проверка безопасности сайтов Друпала в основном находились так, что 90% дыр были в настроенной теме или написанном разработчиком модуле. Этот код не получает такого же публичного расследования как другие коды на друпал.орг

В дополнение проблемы на уровне сервера (такие как использование незащищенного протокола FTP) могут быть более успешно атакованы, чем уязвимость в Друпале, особенно в ядре Друпала.

Для информации о том, как управлять безопасностью в Друпале, смотрите раздел [Securing your site](http://drupal.org/security/secure-configuration).

## Выбор версии Друпала

Эта страница описывает схему нумерации версий Друпала для обоих - ядра и модулей. Он призван помочь вам понять различные обозначения версий, использовать эту информацию при построении сайта.

# Какую версию ядра Друпала я должен установить?

Заметим, что вы всегда должны запускать один из рекомендованных официальных релизов. Они могут быть найдены на странице загрузки [Drupal Project](http://drupal.org/project/Drupal).

В любое время есть два основных релиза Друпала, которые поддерживаются. В настоящее время это Друпал 6 и друпал 7. Обновленные версии этих делаются на базе основной. Например, вместе с серией Друпал 6, различные версии были такими: 6.0, 6.1 6.2 и т.д. Эти версии иногда коллективно обозначают как "6.х" (шестые), в то же время они не идентичны. Новейшая версия в каждой серии исправляет проблемы, которые были описаны с предыдущих версий. И эти фиксы иногда включают критические [обновления безопасности](http://drupal.org/security). Таким образом, неважно какую версию вы юзаете 6 или 7, вы всегда должны запускать саму свежую версию.

Описывая разницу между 6 и 7, на рассмотрение должны быть взяты различные факторы. Друпал 7 новее, будет поддерживаться дольше и содержит больше возможностей чем друпал 6. Поэтому если все остальное все-равно юзайте друпал 7. В то же время релизы модулей, тем, переводов и профилей инсталляции, совместимые с каждой основной версией, могут отставать от релизов Друпала. Так что функциональность, которая вам нужна еще не доступна для Друпала 7. Это может повлиять на ваш выбор.

Друпал 8 пока что в начальной стадии разработки и еще не готов к использованию как продукта. Стабильная версия (Drupal 8.0) похоже будет в [конце августа 2013](http://buytaert.net/drupal-8-feature-freeze-december-1st-2012). И когда это произойдет, 6-ая версия больше не будет поддерживаться, и не будет получать обновления безопасности. Поэтому вам придется [обновить друпал 6 на друпал 7](http://drupal.org/documentation/upgrade/6/7) к этому времени.

# Какую версию вспомогательный модулей, тем я должен устанавливать?

Вы всегда должны использовать один из "официальных релизов" модуля или темы на странице проекта, потому что это версия, которая поддерживается сейчас разработчиком. Заметьте, когда вы осматриваете конкретные релиз доступный на этих страницах, первая часть номера версии показывает вам какому основному релизу ядра соответствует модуль или тема. Например модуль с номером версии 6.х-1.2 работает только на Друпале 6, в то же время модуль с номером версии 7.х-1.2 будет работать только на Друпале 7.

# Когда следующий релиз?

Новые стабильные релизы ядра Друпала планируются примерно также как релизы “Виндовса”:

* Баг фикс в первую среду каждого месяца
* Обновление безопасности в третью среду каждого месяца

Это не означает, что релиза будет точно в эту дату, но оно выходит так, чтобы админы сайтов заранее могли знать, в каких днях следует их ожидать.

В конкретных случаях баг фиксов, новый релиз выходит только тогда, когда это считается достаточно важным исправлением, чтобы оправдать выход. Если это не так, значит вы в безопасности до следующего месяца :) Если релиз запущен, "замороженный код" означает что осталось несколько дней перед основным релизом. И тогда об этом оповещается через [@drupal Twitter account](http://twitter.com/#!/drupal) and [Planet Drupal](http://twitter.com/#!/drupal). Это дает время, чтобы обновить последний код в инсталляции для вашей версии Друпала, и позволяет убедиться что код закрепился!

[Окна релизов безопасности](http://drupal.org/node/1173280) управляются отдельными процессами, и конечное решение сделать или не сделать обновление ядра в текущем конкретном окне релизов делается секретно командой безопасности Друпала и анонсируется только когда фикс безопасности выложен для загрузки.

Исключения к вышеописанному плану может быть случай грубого неоднократного использования критической уязвимости, который мешает работе Друпала, на выходных и т.д. Тогда, соответственно, изменения будут анонсированы дополнительно на Планете Друпала а также в [группе ядра Друпала](http://groups.drupal.org/core).

# Как мне узнать какая версию Друпала у меня запущена?

Если возможно, перейдите: **Administer (or Administration) >> Reports >> Status report**. Там будет список вашей версии. Кроме этого, посмотрите на *Changelog.txt* в основной директории Друпала. Откройте его, чтобы посмотреть версию. Если этот файл отсутствует, вы может также проверить *includes/bootstrap.inc* в линии наверху:

define('VERSION', '7.16');

В любом из этих видов оно скажет вам, какую версию вы запустили. Если нет, то у вас версия раньше 4.7.2

# Как мне узнать версию модуля или темы которая у меня запущена?

Вы можете увидеть это в админке в разделе **Administration >> Modules** or **Administration >> Appearance**

# Как насчет совместимости на откат?

За деталями читайте [философия Друпала по поводу откатов](http://drupal.org/node/65922).

## Ресурсы третьих сторон

Здесь варианты сторонних сайтов, которые содержат информацию о Друпале и его функциональности. Для более основного чтения, вы может быть захотите читать собранные посты из сотен сайтов связанных с Друпалом при помощи [Drupal Planet](http://drupal.org/planet).

**Общее**  
[Drupal Sites](http://drupalsites.net/): каталог списка сайтов на Друпале с метками и рейтингами.

**Модули**  
[Drupal Modules](http://drupalmodules.com/): сайт, содержащий обзоры и рейтинги модулей Друпала [contributed modules](http://drupal.org/project/Modules)

**Тема**  
[The Theme Garden](http://themegarden.org/): сайт, позволяющий демонстрацию тем, со списком загрузки в раделе [contributed themes](http://drupal.org/project/Themes).

**Подкасты и видео**  
[Lullabot Podcast](http://www.lullabot.com/podcast): еженедельный подкаст, длительностью от 30 до 90 минут, на самые различные темы про Друпал, от знающих до очень знающих.

**Сообщество Друпала**  
[Groups.Drupal.org](http://groups.drupal.org/): дом для групп юзеров, специфичных рабочих групп, такие как обсуждения по поводу работы и заработка.

**API Документация**  
[Drupal Contrib](http://drupalcontrib.org/) Включает множество API документации для хуков, предоставляемых вспомогательными модулями.

Замечание: Здесь мало выбранных ресурсов, которые поддерживаются сообществом. Это не значит, что другие сайты имеют более низкий уровень, но скорее начальная точка к куче сайтов, которые уже доказали собой, что они полезны. Типично, что персональные и компанейские блоги или сайты не включаются сюда, пока у них ни будет полезная информация “how to”. Если вы уверены, что ваш сайт соответствует этим критериям, свободно [пришлите запрос](http://drupal.org/node/add/project-issue/webmasters)*нашим* вебмастерами по достижению очередности ваш сайт будет добавлен с необходимыми деталями. Служба поддержки все подтвердит если необходимо.

# Быстрые хостинг-сайты (SaaS platforms)

Друпал сделан легко. Облачные сервисы для нетехнических конечных пользователей, с веб-интерфейсом для быстрого построения друпал-сайта (также известные как [SaaS](http://en.wikipedia.org/wiki/Software_as_a_service) платформы).

# Основные платформы:

* [Buzzr](http://www.buzzr.com/) - From [Lullabot](http://www.lullabot.com/articles/buzzr-demo-video-making-drupal-usable) and others; see [videos](http://www.buzzr.com/videos-how-to-make-great-websites).
* [Drupal Gardens](http://www.drupalgardens.com/) - From [Acquia](http://acquia.com/products-services/drupal-gardens), offering free and paid subscription plans; see [videos](http://www.google.com/search?tbm=vid&q=%22Drupal+Gardens%22).
* [Pagebuild](http://www.pagebuild.net/) - See the [Drupal case study](http://drupal.org/node/993166), and [videos](http://www.youtube.com/user/pagebuild).

Specialized platforms:

* [ProsePoint Express](http://www.prosepoint.net/) - Hosted version of ProsePoint, for newspapers and magazines; see the [Drupal showcase](http://drupal.org/node/1165710), and [demo](http://demo.prosepoint.net/).
* [Wedful](http://wedful.com/) - Create a customized wedding website in minutes. See their article [A guide to building platforms with Drupal](http://scotthadfield.ca/2011/09/16/guide-building-platforms-drupal).

For quick *not* hosted sites, see also [Drupal distributions](http://drupal.org/node/1085574), free and downloadable but also ready to use installations of Drupal for many different use cases (academic, community, magazine, nonprofit, etc.) and [installation profiles](http://drupal.org/node/306267).

### Советы по использованию документации

* Искать
* Обзор
* Спрашивать, где находится документация
* Сохранять для использования оффлайн

**Ищите настольные книги**: введите ваш вопрос в поле поиска и находите. На странице результатов выберите"Book page" в "Filter by type" в меню справа чтобы уточнить результаты поиска только по документации.

**Смотрите настольные книги**: <http://drupal.org/handbooks> - увидите много вариантов различных гидов, настольных книг, обучений.

**Спрашивайте** местонахождение документации, в случаях когда вы не можете найти нужное:

* Напишите топик в один из [support forums](http://drupal.org/forum/18).
* Asking on the *#drupal* or *#drupal-support* [IRC](http://drupal.org/node/108355) (chat) channels on irc.freenode.net.

**Сохранение документации** оффлайн может быть сделано кликнув по ссылке для принтера в самом низу настольной книги, и тогда распечатайте или сохраните как написано здесь: [here](http://drupal.org/node/472396).